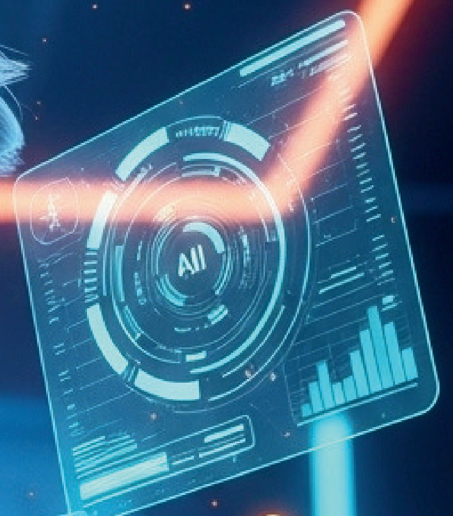
2026









مراجعة مارس



البرمجة والذكاء الاصطناعي

1

الصف الأول الثانوي



01028425415

مراجعة مارس مادة البرمجة والذكاء الاصطناعي

١٠٠ سؤال + التقييمات

ضع علامة (✓) أو علامة (✗) امام العبارات الاتية :

١- TCP يعيد إرسال الحزم المفقودة لضمان الدقة. ( )
٢- يمكن أن تنتقل الحزم عبر مسارات مختلفة لنفس الوجهة. ( )
٣- الذكاء الاصطناعي يفهم المعنى مثل الإنسان تمامًا. ( )
٤- خادم الملفات (File server) يتعامل فقط مع الطابعات. ( )
٥- خاصية background-color مسؤولة عن لون الخلفية. ( )
٦- في نظام Peer-to-peer كل جهاز يمكن أن يكون خادمًا وعميلًا. ( )
٧- تعتمد قاعدة البيانات الهرمية على تمثيل البيانات في هيكل يشبه الشبكة. ( )
٨- الخوارزمية هي مجموعة خطوات مرتبة يمكن استخدامها لحل مشكلة بطريقة واضحة ومحددة. ( )
٩- يمكن تغيير لون جميع الفقرات في صفحة الويب من خلال تعديل ملف CSS واحد فقط. ( )
١٠- Packet Switching يسمح بمشاركة المسار بين عدة مستخدمين. ( )
١١- الذكاء الاصطناعي التوليدي لا يمكن استخدامه في التعليم. ( )
١٢- حذف عمود باستخدام Projection لا يؤثر على البيانات الأصلية. ( )
١٣- يمكن أن يبدأ اسم المتغير برقم دون أي مشكلة. ( )
١٤- HTML مسؤول عن هيكل الصفحة وليس شكلها. ( )
١٥- اسم النطاق يسهل على الإنسان التعامل مع الشبكة بدل الأرقام. ( )
١٦- يُستخدم الوسم <h1> لعرض العناوين الرئيسية. ( )
١٧- يمكن تنفيذ Join بدون وجود علاقة منطقية بين الجداول. ( )
١٨- خادم الـ DNS هو المسؤول عن تحويل أسماء النطاقات إلى عناوين IP والعكس. ( )
١٩- Selection تعتمد على شروط لتصفية الصفوف. ( )
٢٠- التوجيه Routing يعني تحديد أفضل مسار لنقل البيانات. ( )
٢١- يمكن الاعتماد على مخرجات الذكاء الاصطناعي التوليدي كمصدر يقيني ١٠٠%. ( )
٢٢- IPv6 جاء لحل مشكلة نفاد العناوين. ( )
٢٣- المتغير يُستخدم لتخزين قيمة يمكن تغييرها أثناء تنفيذ البرنامج. ( )
٢٤- قاعدة البيانات هي مجموعة من البيانات المنظمة والمخزنة بشكل يسهل الوصول إليها لأغراض محددة. ( )
٢٥- الأوامر التوجيهية (Prompts) تؤثر بشكل مباشر على جودة النتائج. ( )
٢٦- CSS مسؤول عن تصميم وتنسيق الصفحة. ( )
٢٧- توافر البيانات يشمل خطط الاسترجاع بعد الأعطال. ( )
٢٨- عنوان الـ IP هو رقم تعريفي فريد يتم تعيينه لكل جهاز متصل بالإنترنت. ( )
٢٩- يُطلق مصطلح سجل (Record) على الأعمدة في قاعدة البيانات العلائقية. ( )
٣٠- الذكاء الاصطناعي التوليدي يعتمد فقط على تخزين البيانات دون تحليلها. ( )
٣١- IPv4 يستخدم 32 bit. ( )
٣٢- الخوارزمية الجيدة قد تعطي نتائج مختلفة لنفس المدخلات في كل مرة. ( )
٣٣- في نظام Client-Server لا يمكن للعميل تقديم خدمات. ( )
٣٤- يمكن استخدام <link> لربط ملف CSS بصفحة الويب. ( )
٣٥ يتكون الجدول في قاعدة البيانات من صفوف Records وأعمدة Fields. ( )
٣٦- NoSQL تُستخدم فقط للبيانات المنظمة في جداول. ( )
٣٧- Hub يرسل البيانات لجميع الأجهزة دون تمييز. ( )
٣٨- يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي التوليدي في إنشاء نصوص وأفكار جديدة. ( )
٣٩- CSS لا يمكنها التأثير على النصوص داخل الصفحة. ( )
٤٠- شبكة المنطقة المحلية (LAN) تربط الأجهزة ضمن منطقة محدودة مثل مدرسة أو منزل. ( )
٤١- JavaScript تُستخدم لإضافة تفاعلية لصفحات الويب. ( )
٤٢- IP مسؤول عن ترتيب الحزم بعد الاستلام. ( )
٤٣- يُستخدم الوسم <p> لعرض الصور داخل صفحة الويب. ( )
٤٤- يمكن أن تعمل شبكة LAN بدون اتصال بالإنترنت. ( )

٤٥- موفر خدمة الإنترنت (ISP) هو الشركة التي تسهّل الاتصال بالإنترنت. ( )
٤٦- تناسق البيانات يرتبط بمنع التعارض بين العمليات على نفس البيانات. ( )
٤٧- يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي التوليدي لتوليد أسئلة بأنماط مختلفة. ( )
٤٨- جهاز التوجيه (Router) يقوم بتوجيه البيانات بين شبكات مختلفة. ( )
٤٩- تُستخدم HTML في تصميم شكل صفحة الويب من حيث الألوان والخطوط. ( )
٥٠- عملية Projection تقلل عدد الصفوف في الجدول. ( )
٥١- استقلالية البيانات تسمح بتعديل هيكل قاعدة البيانات دون التأثير على البرامج. ( )
٥٢- يمكن تمثيل الخوارزمية باستخدام خرائط انسيابية لتوضيح تسلسل الخطوات. ( )
٥٣- Packet تحتوي على بيانات فقط بدون معلومات إضافية. ( )
٥٤- اختيار اسم مناسب للمتغير يساعد على فهم الكود بشكل أفضل. ( )
٥٥- يمكن أن تصل الحزم بترتيب مختلف عن الإرسال. ( )
٥٦- شبكة المنطقة المحلية اللاسلكية (WLAN) تستخدم الكابلات بدل موجات الراديو. ( )
٥٧- يعتمد الذكاء الاصطناعي التوليدي على النمذجة الاحتمالية وليس الفهم الحقيقي. ( )
٥٨- يمكن تطبيق أكثر من class على نفس العنصر. ( )
٥٩- طبقة النقل مسؤولة عن التوجيه بين الشبكات. ( )
٦٠- البرنامج هو مجموعة من الأوامر المكتوبة لتنفيذ مهمة محددة. ( )
٦١- يتم تمثيل عنوان IPv4 في خمس مجموعات من الأرقام تفصل بينها نقطة. ( )
٦٢- لا يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي في مجال البرمجة. ( )
٦٣- إنشاء العلاقات بين الجداول يهدف إلى زيادة تكرار البيانات لتسهيل الوصول إليها. ( )
٦٤- خادم البريد (Mail server) يستخدم لإرسال واستقبال رسائل البريد الإلكتروني. ( )
٦٥- الذكاء الاصطناعي التوليدي يعتمد على التنبؤ بالكلمة التالية بناءً على السياق. ( )
٦٦- خاصية color في CSS تتحكم في لون الخلفية. ( )
٦٧- WAN تُستخدم فقط داخل المؤسسات الصغيرة. ( )
٦٨- يمكن لجهازين على الإنترنت امتلاك نفس Global IP. ( )
٦٩- بروتوكول TCP/IP هو المستخدم للتحكم في إرسال واستقبال البيانات عبر الإنترنت. ( )
٧٠- الإنترنت هو شبكة تربط شبكات LAN و WAN على مستوى عالمي. ( )
٧١- البرمجة تقتصر فقط على تشغيل البرامج الجاهزة على الحاسوب. ( )
٧٢- يمكن استخدام class لتطبيق تصميم مختلف على عناصر متشابهة. ( )
٧٣- Private IP يمكن تكراره داخل شبكات مختلفة. ( )
٧٤- كلما زادت البيانات التي يتدرب عليها النموذج تحسنت جودة النتائج. ( )
٧٥- TCP/IP يتكون من عدة طبقات لكل منها وظيفة. ( )
٧٦- نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو المسؤول عن إنشاء وتشغيل وإدارة قواعد البيانات. ( )
٧٧- Circuit Switching أكثر كفاءة في استخدام الشبكة من Packet Switching. ( )
٧٨- يجب اختبار الخوارزمية قبل تحويلها إلى برنامج للتأكد من صحتها. ( )
٧٩- لا يمكن ربط ملف CSS خارجي بصفحة HTML. ( )
٨٠- القاعدة العلائقية تعتمد على الربط بين الجداول من خلال علاقات. ( )
٨١- يساعد الذكاء الاصطناعي التوليدي في تحسين الإنتاجية وتوفير الوقت. ( )
٨٢- يمكن أن يؤدي عدم إنشاء علاقات بين الجداول إلى تكرار البيانات. ( )
٨٣- من استخدامات الذكاء الاصطناعي التوليدي تلخيص النصوص وتوليد الأفكار. ( )
٨٤- شبكة الكمبيوتر هي نظام يربط أجهزة الكمبيوتر فقط ولا تشمل الهواتف الذكية. ( )
٨٥- تكامل البيانات يهدف فقط إلى منع التكرار دون الاهتمام بصحة البيانات. ( )

٨٦- Join يمكن أن ينتج جدولًا يحتوي على بيانات من أكثر من جدول. (   )

٨٧- getElementById يُستخدم للوصول إلى عنصر باستخدام id. (   )

٨٨- DNS يُستخدم لتخزين مواقع الويب فقط. (   )

٨٩- المفتاح الأساسي (Primary Key) في قاعدة البيانات هو حقل فريد لا يمكن أن يتكرر قيمته داخل نفس الجدول. (   )

٩٠- يعتمد نجاح الذكاء الاصطناعي التوليدي في تقديم إجابات دقيقة على حجم وجودة بيانات التدريب. (   )

٩١- التعليقات (Comments) في البرمجة يتم تنفيذها مع الكود أثناء التشغيل. (   )

٩٢- عند حذف سجل من قاعدة البيانات يتم حذف جميع العلاقات المرتبطة به تلقائيًا دائمًا. (   )

٩٣- يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي التوليدي لإنشاء صور بالإضافة إلى النصوص. (   )

٩٤- في بروتوكول UDP لا يتم التأكد من وصول البيانات بشكل كامل. (   )

٩٥- يمكن أن يحتوي الجدول في قاعدة البيانات على أكثر من مفتاح أساسي (Primary Key) في نفس الوقت. (   )

٩٦- عند استخدام id في HTML يجب أن يكون فريدًا داخل الصفحة. (   )

٩٧- يمكن أن يحتوي حقل واحد في قاعدة البيانات على أكثر من قيمة في نفس الوقت. (   )

٩٨- عند انقطاع بعض الحزم في الشبكة يمكن لـ TCP إعادة طلبها مرة أخرى. (   )

٩٩- عند استخدام JavaScript، يمكن استدعاء دالة أكثر من مرة لإعادة تنفيذ نفس الأوامر دون إعادة كتابة الكود. (   )

١٠٠- يمكن تعديل تصميم صفحة ويب باستخدام CSS دون الحاجة لتغيير محتوى HTML نفسه. (   )

اختر الإجابة الصحيحة من الاختيارات لكل مما يأتي :

١- ما المقصود بشبكة الكمبيوتر ؟

أ/ برنامج لتخزين البيانات
ب/ مجموعة أجهزة متصلة لتبادل البيانات
ج/ جهاز إخراج
د/ نظام تشغيل

٢- أي مما يلي يُعد مثالًا على شبكة محلية LAN ؟

أ/ الإنترنت   ب/ شبكة دولية
ج/ شبكة أجهزة داخل مبني واحد   د/ شبكة أقمار صناعية

٣- أي من التالي يُعتبر وسيلة اتصال لاسلكية ؟

أ/ كابل الألياف الضوئية   ب/ الكابل النحاسي
ج/ Wi-Fi   د/ Ethernet

٤- أي نوع اتصال يتميز بأعلى سرعة في نقل البيانات ؟

أ/ الكابل المحوري   ب/ Bluetooth
ج/ الأشعة تحت الحمراء   د/ الألياف الضوئية

٥- ما وظيفة عنوان الـ IP ؟

أ/ تحديد اسم الموقع
ب/ تحديد موقع الجهاز على الشبكة
ج/ زيادة سرعة الإنترنت
د/ حماية البيانات

٦- يتكون عنوان IPv4 من :

أ/ ٢ أرقام فقط   ب/ ٤ مجموعات من الأرقام
ج/ ٦ مجموعات من الحروف   د/ رقم واحد طويل

٧- الشبكة التي تغطي مساحة جغرافية كبيرة تُسمي ؟

أ/ LAN   ب/ MAN   ج/ PAN   د/ WAN

٨- في نمط Peer to Peer تكون الأجهزة ؟

أ/ مرتبطة بخادم رئيسي
ب/ غير قادرة على مشاركة الملفات
ج/ متساوية في الصلاحيات
د/ متصلة بالإنترنت فقط

٩- تقنية Bluetooth تُستخدم غالبًا في :

أ/ الشبكات العالمية   ب/ ربط أجهزة قريبة المدي
ج/ الاتصال عبر الكابلات   د/ شبكات الخوادم

١٠- من عيوب الاتصال اللاسلكي :

أ/ سهولة الاستخدام   ب/ المرونة
ج/ قلة التكلفة   د/ التأثر بالتشويش

١١- أي من التالي مثال صحيح على عنوان IP ؟

أ/ www.google.com   ب/ 192.168.1.1
ج/ google@com   د/ http://site



١٢- ما فائدة أسماء النطاقات Domain name ؟
أ/ استبدال عنوان IP باسم سهل التذكر
ب/ تشفير البيانات
ج/ زيادة سعة بالإنترنت
د/ منع الاتصال بالإنترنت

١٣- أي نمط شبكة يعتمد على وجود خادم رئيسي ؟
أ/ Peer to Peer ب/ LAN
ج/ Client / Server د/ PAN

١٤- من فوائد استخدام الشبكات :
أ/ زيادة حجم البيانات ب/ مشاركة الموارد والمعلومات
ج/ تقليل كفاءة الأجهزة د/ منع تبادل البيانات

١٥- أي من التالي يُعد طريقة اتصال سلكية ؟
أ/ Wi-Fi ب/ Bluetooth
ج/ Infrared د/ كابل الألياف الضوئية

١٦- يُفضل استخدام الاتصال السلكي لأنه :
أ/ أقل أمانًا ب/ بطيء
ج/ أكثر استقرارًا وأمانًا د/ يتأثر بالتشويش

١٧- أي من التالي يُعد اسم نطاق ؟
أ/ 172.16.0.1 ب/ 255.255.255.0
ج/ www.moe.gov.eg د/ 10.0.0.5

١٨- الخادم المسؤول عن تحويل اسم النطاق إلى عنوان IP هو :
أ/ Web Server ب/ File Server
ج/ DNS Server د/ Mail Server

١٩- ما المقصود ببروتوكول الاتصال ؟
أ/ جهاز لتقوية الشبكة
ب/ مجموعة قواعد لتنظيم تبادل البيانات
ج/ برنامج لتصفح الإنترنت
د/ نوع من الكابلات

٢٠- أي بروتوكول يُستخدم في الاتصال عبر الإنترنت ؟
أ/ HDMI ب/ USB ج/ TCP/IP د/ VGA

٢١- قاعدة البيانات هي :
أ/ مجموعة ملفات غير مرتبة
ب/ برنامج لمعالجة النصوص
ج/ جهاز تخزين خارجي
د/ مجموعة بيانات منظمة

٢٢- الهدف الأساسي من استخدام قواعد البيانات هو
أ/ تكرار البيانات ب/ صعوبة الوصول إلى المعلومات
ج/ سهولة تخزين واسترجاع البيانات
د/ زيادة حجم البيانات

٢٣- بروتوكول IP مسؤول عن ؟
أ/ تشفير البيانات ب/ تحديد عنوان الجهاز على الشبكة
ج/ عرض صفحات الويب د/ إرسال البريد الإلكتروني

٢٤- أهمية بروتوكولات الاتصال ترجع إلى أنها :
أ/ اختيارية
ب/ تُستخدم في الشبكات الصغيرة فقط
ج/ ضرورية لنجاح الاتصال بين الأجهزة
د/ تزيد من حجم البيانات

٢٥- نظام إدارة قواعد البيانات DBMS هو :
أ/ جهاز حاسوب ب/ لغة برمجة
ج/ برنامج لإدارة قواعد البيانات د/ نظام التشغيل

٢٦- أي من التالي يُعد مثالًا على نظام إدارة قواعد البيانات
أ/ Microsoft Access ب/ Google Chrome
ج/ Microsoft Word د/ Windows

٢٧- بروتوكول TCP مسؤول عن :
أ/ تحديد عنوان الجهاز
ب/ ضمان وصول البيانات كاملة وبالترتيب
ج/ تحويل أسماء النطاقات د/ تشفير البيانات

٢٨- أي عبارة صحيحة عن بروتوكولات الاتصال ؟
أ/ تختلف من مستخدم لآخر
ب/ غير ضرورية في الشبكات
ج/ تنظم عملية الاتصال بين الأجهزة
د/ تُستخدم يُعد مثالًا لقاعدة بيانات

٢٩- أي مما يلي يُعد مثالًا لقاعدة بيانات ؟
أ/ صورة ب/ فيديو
ج/ جدول بيانات منظم د/ ملف صوتي

٣٠- من مميزات قواعد البيانات :
أ/ صعوبة تحديث البيانات ب/ تكرار المعلومات
ج/ فقدان البيانات بسهولة د/ سرعة البحث والتعديل

٣١- ما المقصود بالجدول Table في قاعدة البيانات ؟
أ/ مجموعة من البرامج
ب/ مجموعة من السجلات المرتبطة
ج/ ملف صور
د/ جهاز تخزين

٣٢- العمود في جدول قاعدة البيانات يُسمي :
أ/ سجل ب/ حقل ج/ مفتاح د/ نموذج

٣٣- الصف في جدول قاعدة البيانات يُسمي :
أ/ حقل ب/ نموذج ج/ سجل د/ استعلام

٣٤- أي مما يلي يُستخدم للتمييز بين السجلات داخل الجدول ؟
أ/ الحقل ب/ النموذج ج/ المفتاح الأساسي د/ الاستعلام

٣٥- المفتاح الأساسي Primary Key هو :
أ/ حقل يتكرر في الجدول
ب/ حقل يميز كل سجل تمييزًا فريدًا
ج/ نموذج إدخال البيانات
د/ استعلام بحث

٣٦- أي من التالي يُعد مثالًا لحقل في جدول طلاب ؟
أ/ بيانات الطلاب ب/ طالب واحد
ج/ رقم الجلوس د/ جدول النتائج

٣٧- ما وظيفة النماذج Forms في قواعد البيانات ؟
أ/ تخزين البيانات ب/ إدخال وعرض البيانات بسهولة
ج/ حذف الجداول د/ إنشاء الشبكات

٣٨- أي عنصر يُستخدم لعرض البيانات بشكل منظم على الشاشة أو الطباعة ؟
أ/ جدول ب/ تقرير ج/ مفتاح أساسي د/ حقل

٣٩- أي مما يلي يُعد مثالًا على سجل ؟
أ/ عمود الاسم ب/ صف يحتوي بيانات طالب واحد
ج/ اسم الجدول د/ نوع البيانات

٤٠- نوع البيانات المناسب لتخزين الاسم هو :
أ/ رقم ب/ تاريخ ج/ نص د/ منطقية

٤١- من شروط المفتاح الأساسي أن يكون :
أ/ قابل للتكرار ب/ فارغ أحيانًا
ج/ فريد وغير مكرر د/ من نوع نص فقط

٤٢- التقارير Reports تُستخدم في :
أ/ إدخال البيانات
ب/ تعديل الجداول
ج/ عرض البيانات في شكل منسق
د/ إنشاء قواعد البيانات

٤٣- ما المقصود بالخوارزمية ؟
أ/ لغة برمجة
ب/ جهاز حاسوب
ج/ مجموعة خطوات مرتبة لحل مشكلة
د/ برنامج جاهز

٤٤- من خصائص الخوارزمية الصحيحة أنها :
أ/ غير مرتبة ب/ غير محددة النهاية
ج/ واضحة ومحددة د/ تعتمد على جهاز معين

٤٥- أي مما يلي يُعد مثالًا لخوارزمية ؟
أ/ تشغيل الحاسوب ب/ خطوات إعداد كوب شاي
ج/ لوحة مفاتيح د/ نظام التشغيل

٤٦- الخوارزمية تُكتب عادة باستخدام :
أ/ الصور فقط ب/ الأصوات
ج/ خطوات لفظية أو رمزية د/ أجهزة الإدخال

٤٧- أول خطوة عند حل أي مشكلة باستخدام الخوارزميات هي :
أ/ كتابة البرنامج ب/ فهم المشكلة
ج/ اختبار الحل د/ تنفيذ الحل

٤٨- من شروط الخوارزمية الجيدة أن تكون :
أ/ معقدة ب/ غير قابلة للتنفيذ
ج/ لها بداية ونهاية د/ طويلة جدًا

٤٩- أي مما يلي لا يُعد من فوائد الخوارزميات ؟
أ/ تنظيم التفكير ب/ تسهيل كتابة البرامج
ج/ زيادة أخطاء الحل د/ حل المشكلات بطريقة منهجية

٥٠- الخوارزمية يمكن تمثيلها باستخدام :
أ/ الخرائط الانسيابية ب/ لوحة المفاتيح
ج/ الفأرة د/ الشاشة

٥١- الترتيب الصحيح لخطوات الخوارزمية يجب أن يكون :
أ/ عشوائي ب/ غير واضح
ج/ منطقي ومتسلسل د/ متغير دائمًا

٥٢- أي من التالي يُستخدم لتمثيل الخوارزمية بشكل رسومي ؟
أ/ جدول ب/ خريطة انسيابية
ج/ قاعدة بيانات د/ ملف نصي

٥٣- الخوارزمية الجيدة يجب أن تعطي :
أ/ نفس النتيجة دائمًا لنفس المدخلات
ب/ نتائج مختلفة
ج/ نتائج غير معروفة
د/ نتائج عشوائية

٥٤- قبل تحويل الخوارزمية إلى برنامج يجب :
أ/ تشغيل الحاسوب ب/ اختبار الخوارزمية
ج/ حذف الخطوات د/ تغيير المشكلة

٥٥- ما المقصود بالبرمجة ؟
أ/ استخدام الحاسوب
ب/ كتابة أوامر بلغة يفهمها الحاسوب
ج/ تشغيل البرامج د/ تصفح الإنترنت



بالتوفيق والنجاح المستمر

٥٦- البرنامج هو :
أ/ جهاز إلكتروني ب/ مجموعة أوامر تنفذ مهمة محددة
ج/ ملف صور د/ قاعدة بيانات

٥٧- لغة البرمجة هي :
أ/ لغة البشر
ب/ وسيلة تواصل بين المستخدم والحاسوب
ج/ مجموعة قواعد لكتابة أوامر الحاسوب
د/ نظام تشغيل

٥٨- من فوائد تعلم البرمجة :
أ/ زيادة حجم الجهاز
ب/ حل المشكلات بطريقة منظمة
ج/ تقليل سرعة الحاسوب
د/ منع استخدام الإنترنت

٥٩- أي مما يلي يُعد مثالًا على لغة برمجة ؟
أ/ Windows ب/ Python ج/ Google د/ Excel

٦٠- المبرمج هو الشخص الذي :
أ/ يستخدم الحاسوب فقط
ب/ يكتب البرامج بلغة البرمجة
ج/ يصلح أجهزة الحاسوب
د/ يدير الشبكات

٦١- قبل كتابة البرنامج يجب :
أ/ تشغيل الحاسوب ب/ فهم المشكلة جيدًا
ج/ حفظ البيانات د/ تثبيت النظام

٦٢- الخطوة التالية بعد كتابة البرنامج هي :
أ/ فهم المشكلة ب/ تنفيذ واختبار البرنامج
ج/ إيقاف الحاسوب د/ حذف الكود

٦٣- لغة البرمجة تُستخدم في :
أ/ كتابة الرسائل ب/ إعطاء أوامر للحاسوب
ج/ رسم الصور د/ تخزين الملفات فقط

٦٤- المبرمج الجيد يجب أن يكون :
أ/ معقدًا ب/ غير واضح
ج/ خاليًا من الأخطاء د/ طويلًا جدًا

٦٥- أي مما يلي لا يُعد من لغات البرمجة ؟
أ/ Java ب/ Python ج/ HTML د/ Windows

٦٦- اختبار البرنامج يهدف إلى :
أ/ زيادة حجم الكود ب/ اكتشاف الأخطاء وتصحيحها
ج/ حذف الأوامر د/ تغيير لغة البرمجة

٦٧- المتغير في البرمجة يُستخدم من أجل :
أ/ تشغيل الحاسوب ب/ تخزين قيمة لا يمكن تغييرها
ج/ كتابة النصوص د/ تصميم الصفحات

٦٨- الذكاء الاصطناعي التوليدي يعتمد في عمله على :
أ/ التخزين فقط ب/ النمذجة الاحتمالية والتنبؤ
ج/ الإدخال اليدوي د/ البرمجة التقليدية فقط

٦٩- اللغة المسؤول عن بناء هيكل صفحة الويب هي :
أ/ CSS ب/ JavaScript ج/ HTML د/ Python

٧٠- تُستخدم CSS من أجل :
أ/ تشغيل الخادم ب/ تصميم شكل صفحة الويب
ج/ تخزين البيانات د/ كتابة النصوص فقط

٧١- إسناد قيمة لمتغير يعني :
أ/ حذف المتغير ب/ إعطاء المتغير قيمة واحدة
ج/ طباعة المتغير د/ تشغيل البرنامج

٧٢- الذكاء الاصطناعي التوليدي لا يعتمد على :
أ/ البيانات الضخمة ب/ التوقع الإحصائي
ج/ الإدراك البشري الحقيقي د/ التعلم من البيانات

٧٣- الوسم <h1> يُستخدم لتمثيل :
أ/ فقرة نصية ب/ صورة
ج/ عنوان رئيسي د/ رابط

٧٤- أي خاصية تُستخدم لتغيير لون النص ؟
أ/ font-size ب/ background
ج/ color د/ border

٧٥- أي مما يلي يُعد اسم متغير صحيح ؟
أ/ 1name ب/ name-1
ج/ name1 د/ name space

٧٦- من أمثلة أدوات الذكاء الاصطناعي التوليدي :
أ/ Microsoft Word ب/ ChatGPT
ج/ Excel د/ Paint

٧٧- الوسم <p> يُستخدم لعرض :
أ/ صورة ب/ عنوان ج/ فقرة نصية د/ جدول

٧٨- ملف CSS خارجي يتم ربطه بصفحة HTML باستخدام :
أ/ <style> ب/ <script> ج/ <link> د/ <meta>

